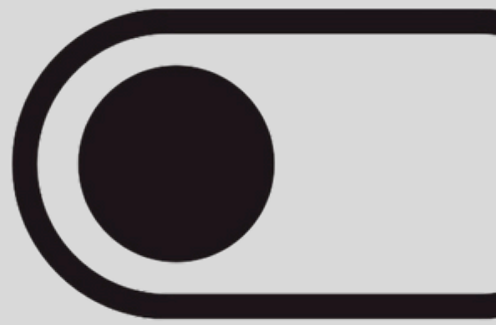


DATAGAME



Das DataGame-Projekt befähigt Erwachsenenbildner, Datenschutz und -sicherheit in ihrem Unterricht zu berücksichtigen. Wir konzentrieren uns darauf, das Bewusstsein zu schärfen, Schlüsselkonzepte zu klären und Pädagogen mit praktischen Werkzeugen auszustatten, um eine sichere digitale Umgebung für erwachsene Lernende zu schaffen.



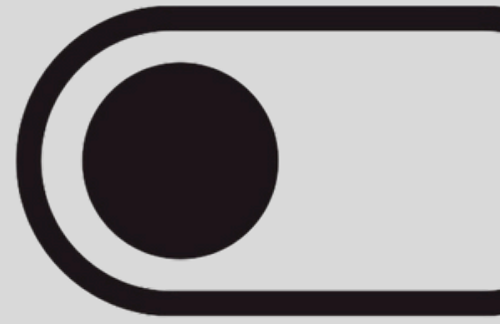
KICK-OFF-MEETING



Das Auftakttreffen des DataGame-Projekts, das von die Berater am 21. und 22. November 2023 in Wien veranstaltet wurde, brachte Vertreter der fünf Projektpartner des Konsortiums zusammen, um sich auf Ziele, Rollen und Aktivitäten abzustimmen.



DATA GAME



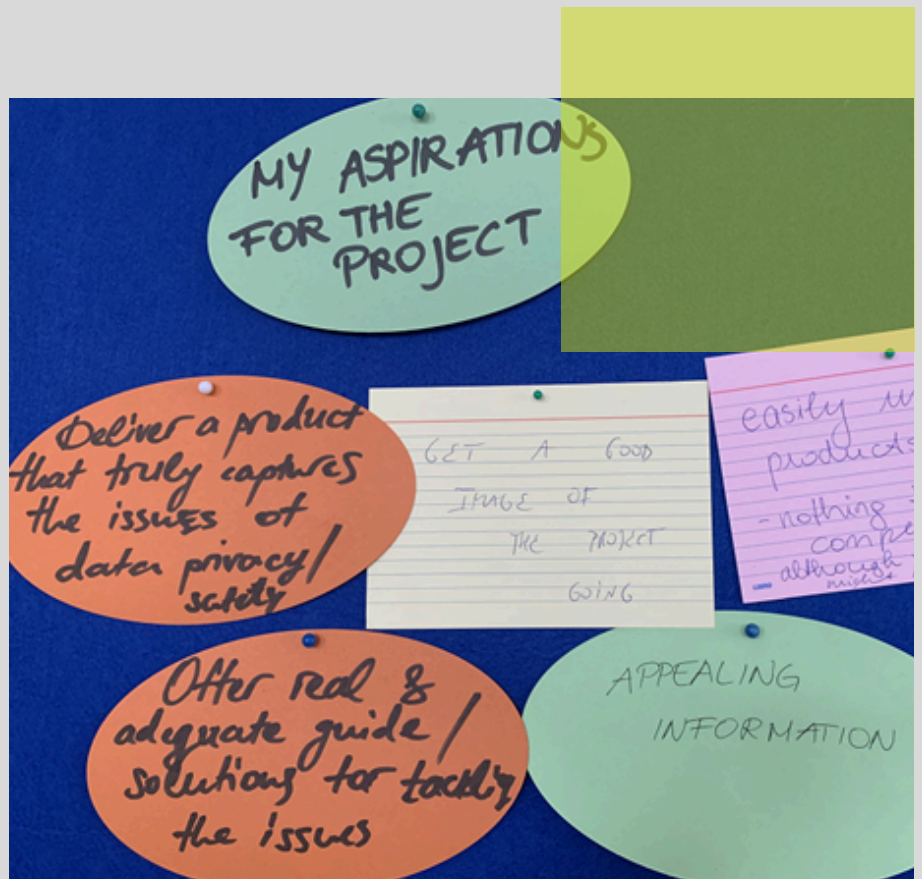
KICK-OFF-MEETING

Am ersten Tag des Auftakttreffens zum DataGame-Projekt in Wien lag der Schwerpunkt auf der Abstimmung der Partner und der Schaffung eines gemeinsamen Verständnisses der Ziele, Ergebnisse und Kooperationsprozesse des Projekts.

Das Meeting umfasste Vorstellungsrunden, eine Teambuilding-Veranstaltung und Diskussionen über die Fachkenntnisse und Beiträge der einzelnen Partner. Zu den wichtigsten Themen zählten Erwartungen, Bedenken und Ziele in Bezug auf das Projekt.

WAS IST DATENSCHUTZ?

Datenschutz bedeutet, dass auf vertrauliche Daten wie Finanzinformationen oder Krankenakten nur autorisiertes Personal zugreifen kann.



PROJEKTERGEBNISSE



DATAGAME- SENSIBILISIERUNGSBROSCHÜRE

Einführung in die Datenschutz- und Sicherheitsprobleme, mit denen die (Online-)Erwachsenenbildung konfrontiert ist.



GAMIFIZIERTES TRAINING MIT DATAGAME

In videobasierten Szenarien werden Erwachsenenbildner mit den rechtlichen Verpflichtungen sowie den Datenschutz- und Sicherheitsbedürfnissen der Lernenden vertraut gemacht.



DATAGAME-TOOLBOX

Enthält nützliche Tools für die Implementierung von Datenschutz- und Sicherheitsmaßnahmen in der (Online-)Unterrichtspraxis und den Unterrichtsmaterialien.



[HTTPS://DATAGAME-PROJECT.EU/](https://datagame-project.eu/)



Co-funded by
the European Union