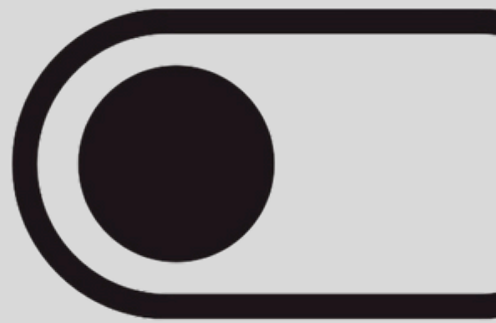


DATA GAME



Проектът DataGame дава възможност на преподавателите за възрастни да се ориентират в поверителността и безопасността на данните в своето преподаване. Ние се фокусираме върху повишаване на осведомеността, изясняване на ключови концепции и снабдяване на преподавателите с практически инструменти за създаване на сигурна дигитална среда за възрастни учаци.



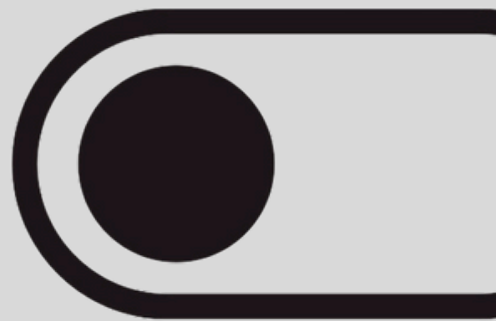
НАЧАЛНА СРЕЩА



Началната среща по проекта DataGame, организирана от die Berater във Виена на 21-22 ноември 2023 г., събра представители на петимата партньори по проекта на консорциума, за да съгласуват целите, ролите и дейностите.



DATA GAME



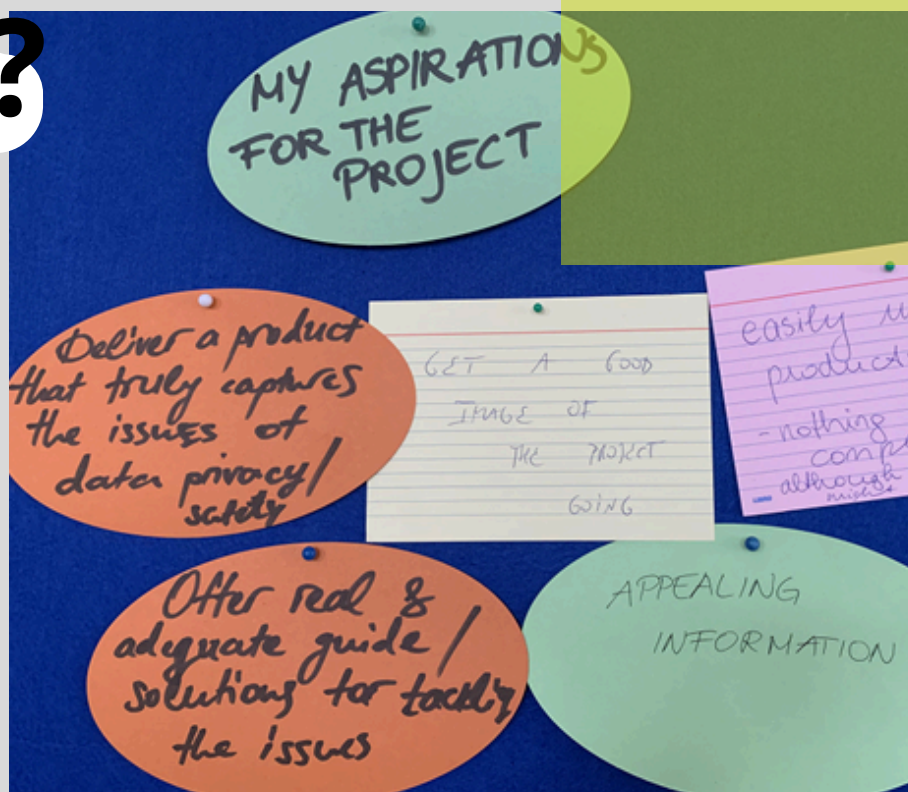
НАЧАЛНА СРЕЩА

Първият ден от началната среща на проекта DataGame във Виена се фокусира върху обединяването на партньорите и установяването на общо разбиране за целите, резултатите и процесите на сътрудничество на проекта.

Срещата включваше представяне, тиймбилдинг ледоразбивач и дискусии относно опита и приноса на всеки партньор. Ключовите теми включват очаквания, опасения и стремежи към проекта.

КАКВО Е ПОВЕРИТЕЛНО СТ НА ДАННИТЕ ?

Поверителността на данните гарантира, че чувствителни данни, като финансова информация или медицински досиета, са достъпни само от оторизиран персонал.



РЕЗУЛТАТИ ОТ ПРОЕКТА



БРОШУРА ЗА ПОВИШАВАНЕ НА ОСВЕДОМЕНОСТТА ЗА DATAGAME

Въведение в проблемите на поверителността и безопасността на данните (онлайн), с които се сблъсква обучението за възрастни.



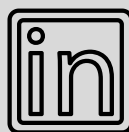
DATAGAME ГЕЙМИФИЦИРАНО ОБУЧЕНИЕ

Във видео базирани сценарии учителите на възрастни се запознават със законовите задължения и нуждите от поверителност и безопасност на обучаемите.



DATAGAME TOOLBOX

Съдържа инструменти, полезни за прилагане на мерки за поверителност и безопасност на данните в техните (онлайн) учебни практики и учебни материали.



[HTTPS://DATAGAME-PROJECT.EU/](https://datagame-project.eu/)



Co-funded by
the European Union